



การแข่งขัน YOUNG AI CREATOR - นักสร้างสรรค์ผลงาน AI

วันสถาปนามหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา ครบรอบ 120 ปี
การจัดนิทรรศการและผลงานความเป็นเลิศทางวิชาการ “120 ปี ราชภัฏวิชาการ”

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 เป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา หรือมัธยมศึกษา ปีการศึกษา 2568
- 1.2 สามารถคล่องระดับขั้นได้ และมีครูที่ปรึกษาจำนวน 1 ท่าน/ทีม
- 1.3 จำกัดจำนวนระดับชั้นละ 10 ทีม โดยส่งได้โรงเรียนละ 1 ทีมเท่านั้น
(ขอสงวนสิทธิ์ให้กับทีมที่ส่งใบสมัครก่อนและยึดตามประกาศรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน)

2. ประเภททีมการแข่งขัน

- ประเภทการแข่งขัน ทีม 2 คน
- ระดับการแข่งขัน ☒ ประถมศึกษา ☒ มัธยมศึกษา
- ระยะเวลาที่ใช้แข่งขัน 2 ชั่วโมง และ 2 ชั่วโมง 30 นาที

3. วันที่แข่งขัน

- วันพฤหัสบดี ที่ 3 กรกฎาคม 2568
- ช่วงเวลาในการแข่งขัน ช่วงเช้า เริ่ม 9.00 น. เป็นต้นไป

4. สถานที่แข่งขัน

- ห้องคอมพิวเตอร์ 31105 และ 31109 อาคาร 100 ปี

5. วิธีการแข่งขัน

5.1 วิธีการแข่งขัน ระดับชั้นประถมศึกษา

5.1.1 การสร้างสรรค์ผลงาน

- นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานดิจิทัลด้วย AI จำนวน 1 ชิ้น ตามโจทย์ที่กำหนดให้ในวันแข่งขัน
- เป็นผลงานประเภทภาพนิ่งเท่านั้น
- ใช้เครื่องมือ Generative AI ฟรีเท่านั้น (เช่น Bing Image Creator, Canva AI, Google Bard ฯลฯ)
- สามารถใช้เครื่องมือออนไลน์อื่นที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ ในการตัดต่อหรือตกแต่งภาพให้สมบูรณ์ขึ้น

5.1.2 เครื่องมือและอุปกรณ์

- ใช้คอมพิวเตอร์ที่จัดเตรียมให้ ทีมละ 1 เครื่อง
- อนุญาตให้ใช้เครื่องมือออนไลน์ฟรีผ่านเว็บเบราว์เซอร์
- ไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องมืออื่นเข้าแข่งขัน

5.1.3 เวลาและการตัดสิน

- เวลาสร้างสรรค์ผลงาน 2 ชั่วโมง (เวลา 9.00 – 11.00 น.)
- ประกาศผลในวันเดียวกัน โดยผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

5.1.4 เงื่อนไขพิเศษ

- ผลงานต้องเหมาะสมกับวัย ไม่มีเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม
- ต้องเป็นผลงานต้นฉบับ ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์
- ผลงานทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของผู้จัดงาน
- ต้องส่งไฟล์ผลงานในรูปแบบ JPEG หรือ PNG

5.1.5 เกณฑ์การใช้ AI

- ผลงานต้องใช้ Generative AI อย่างน้อย 70%
- นักเรียนต้องสามารถอธิบายขั้นตอนการสร้างสรรค์ผลงานและการใช้ AI ได้
หากมีคำถามจากคณะกรรมการ

5.1.6 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนรวม 100 คะแนน)

- | | |
|--|----------|
| - ความถูกต้องสมบูรณ์ตามประเด็นที่กำหนด | 20 คะแนน |
| - เทคนิคและวิธีการที่ใช้ | 30 คะแนน |
| - ความคิดสร้างสรรค์ | 20 คะแนน |
| - การจัดวางองค์ประกอบภาพ | 20 คะแนน |
| - การสื่อความหมาย | 10 คะแนน |

ทั้งนี้ ในการกำหนดเกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

5.2 วิธีการแข่งขัน ระดับชั้นมัธยมศึกษา

5.2.1. การสร้างสรรค์ผลงาน

- นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานดิจิทัลด้วย AI จำนวน 1 ชิ้น ตามโจทย์ที่กำหนดให้ในวันแข่งขัน
- เป็นผลงานประเภทภาพเคลื่อนไหวประกอบเสียง ความยาวไม่เกิน 60 วินาที
- ใช้เครื่องมือ Generative AI ฟรีเท่านั้น (เช่น Runway ML, Canva AI Video, CapCut AI, D-ID ฯลฯ)

- สามารถใช้เครื่องมือออนไลน์อื่นที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ ในการตัดต่อ ตกแต่ง หรือประกอบเสียงให้สมบูรณ์ขึ้น

5.2.2. เครื่องมือและอุปกรณ์

- ใช้คอมพิวเตอร์ที่จัดเตรียมให้ ทีมละ 2 เครื่อง
- อนุญาตให้ใช้เครื่องมือออนไลน์ฟรีผ่านเว็บเบราว์เซอร์
- ไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องมืออื่นเข้าแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันเตรียมหูฟังขนาด 3.5 มม. สำหรับการทำงานกับเสียง
- ไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องมืออื่นเข้าแข่งขันนอกจากหูฟัง

5.2.3 เวลาและการตัดสิน

- เวลาสร้างสรรค์ผลงาน 2 ชั่วโมง 30 นาที (เวลา 9.00 – 11.30 น.)
- ประกาศผลในวันเดียวกัน โดยผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

5.2.4 เงื่อนไขพิเศษ

- ผลงานต้องเหมาะสมกับวัย ไม่มีเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม
- ต้องเป็นผลงานต้นฉบับ ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์
- ผลงานทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของผู้จัดงาน
- ต้องส่งไฟล์ผลงานในรูปแบบ MP4 หรือ MOV

5.2.5 เกณฑ์การใช้ AI

- ผลงานต้องใช้ Generative AI อย่างน้อย 70% (ทั้งภาพและเสียง)
 - นักเรียนต้องสามารถอธิบายขั้นตอนการสร้างสรรคผลงานและการใช้ AI ได้
- หากมีคำถามจากคณะกรรมการ

5.2.6 เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนรวม 100 คะแนน)

- | | |
|--|----------|
| - ความถูกต้องสมบูรณ์ตามประเด็นที่กำหนด | 15 คะแนน |
| - เทคนิคและวิธีการที่ใช้เครื่องมือ | 25 คะแนน |
| - ความคิดสร้างสรรค์ | 25 คะแนน |
| - การจัดวางองค์ประกอบภาพและการเคลื่อนไหว | 20 คะแนน |
| - การสื่อความหมายและความต่อเนื่องของเรื่อง | 15 คะแนน |

ทั้งนี้ ในการกำหนดเกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

6. รางวัล

6.1 ชนะเลิศ มอบเหรียญทอง พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล

6.2 รองชนะเลิศอันดับ 1 มอบเหรียญเงิน พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล

6.3 รองชนะเลิศอันดับ 2 มอบเหรียญทองแดง พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล

6.4 ผู้สมัครแข่งขันทุกคน และครูผู้ฝึกสอนจะได้รับเกียรติบัตรออนไลน์ โดยเกียรติบัตรจะแบ่งเป็น

ร้อยละ 80 - 100 ได้รับเกียรติบัตร ระดับเหรียญทอง

ร้อยละ 70 - 79 ได้รับเกียรติบัตร ระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ 60 - 69 ได้รับเกียรติบัตร ระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตรการเข้าร่วมแข่งขัน เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

7. ส่งรายชื่อผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ที่

<https://www.aru.ac.th/edu/> หรือ สแกน QR Code ➡ ➡ ➡

