



การแข่งขันทางวิชาการ ประจำปี พ.ศ. 2565

การแข่งขันผลงานสร้างสรรค์คณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรม GSP

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 นักเรียนโรงเรียนสังกัด สพฐ. เทศบาล/อบต. หรือเอกชน และศึกษาอยู่ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ถึงปีที่ 3
- 1.2 รับสมัครผู้เข้าร่วมการแข่งขันโรงเรียนละ 1 คน พร้อมครูที่ปรึกษา/ครูผู้ฝึกสอน 1 คน
- 1.3 รับสมัครจำนวนจำกัดเพียง 15 คน เท่านั้น

2. ประเภทการแข่งขัน

ประเภทเดี่ยว

3. วันที่แข่งขัน

วันพฤหัสบดีที่ 13 มกราคม 2565 ตั้งแต่เวลา 13.00 เป็นต้นไป

4. สถานที่แข่งขัน

ห้องคอมพิวเตอร์ 31104 ชั้น 2 อาคาร 100 ปี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา

5. วิธีการแข่งขัน

- 5.1 กำหนดโจทย์การแข่งขัน จำนวน 1 ข้อ รวมคะแนนเต็ม 100 คะแนน
- 5.2 เวลาที่ใช้แข่งขัน ใช้เวลา 1 ชั่วโมง 30 นาที
- 5.3 คณะกรรมการตัดสินและมอบรางวัล

6. เกณฑ์การให้คะแนน (เต็ม 100 คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน (เต็ม 100 คะแนน) กำหนดรายละเอียด ดังนี้

โจทย์การแข่งขันออกแบบโปสเตอร์/การ์ดเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรม GSP “กำหนดโจทย์ในวันแข่งขัน”

- 1) ผลงานสอดคล้องกับหัวข้อ และถูกต้องตามโจทย์ที่กำหนดให้ 40 คะแนน
- 2) การประยุกต์ใช้ความรู้คณิตศาสตร์ 20 คะแนน
- 3) ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน
- 4) ความสวยงาม 20 คะแนน

7. รางวัล

- 7.1 ชนะเลิศ มอบเหรียญทอง พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล
- 7.2 รองชนะเลิศอันดับ 1 มอบเหรียญเงิน พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล
- 7.3 รองชนะเลิศอันดับ 2 มอบเหรียญทองแดง พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล
- 7.4 ผู้สมัครแข่งขันทุกคน และครูผู้ฝึกสอนจะได้รับเกียรติบัตร

8. สอบถามรายละเอียดและส่งรายชื่อผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ที่

ดร.ศิริรัตน์ ชาวนา โทร. 064 193 5995

<https://www.aru.ac.th/edu/> หรือ สแกน QR Code ⇨ ⇨ ⇨

